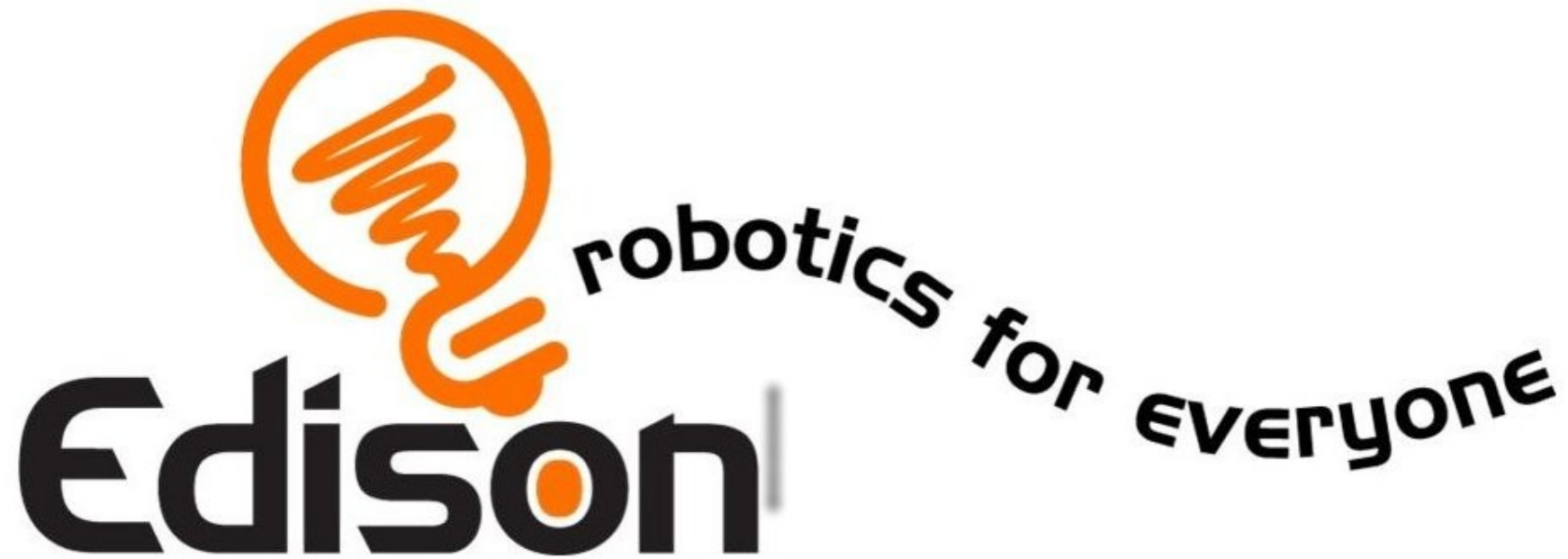


# Edison V2.0

## Un robot

### para todas las edades



# ¿Que es Edison?

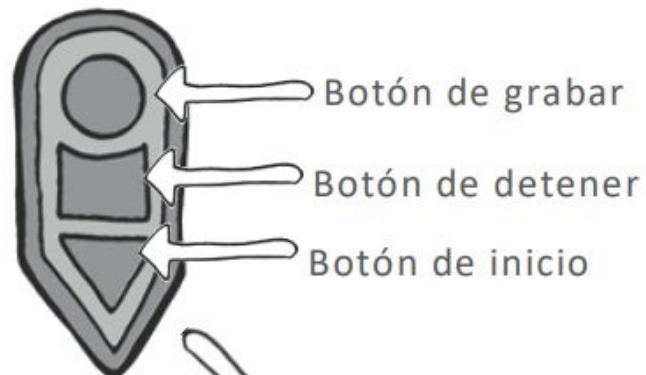
Edison es un robot programable diseñado para ser un recurso de enseñanza STEM completo para la codificación y la educación robótica para estudiantes de 4 a 16 años de edad.

## Características principales de Edison V2.0:

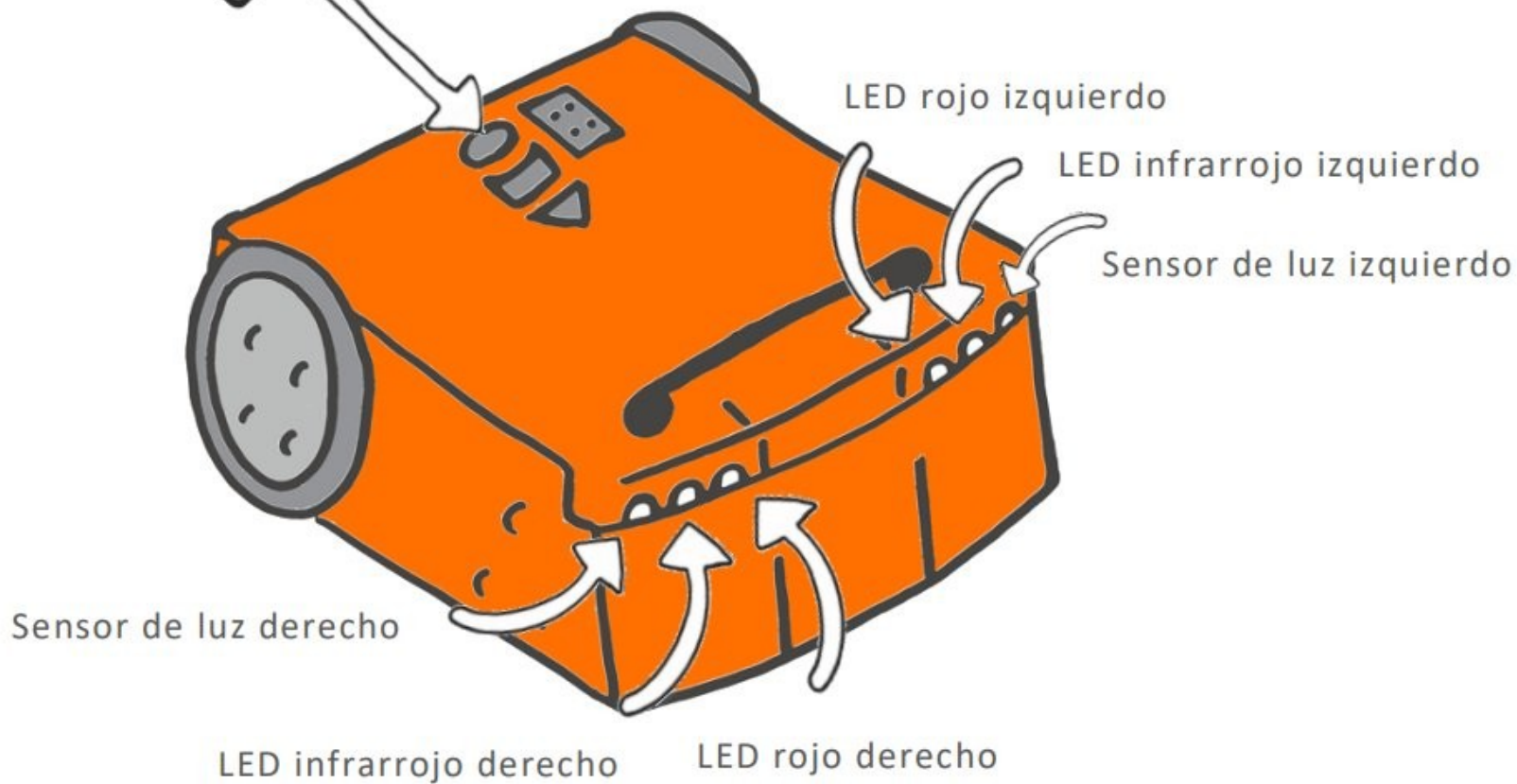
- **Responde a la luz y al sonido**
- **Sigue las líneas y evita los obstáculos.**
- **Comunicarse con otros robots Edison.**
- **Conéctate con otros robots Edison y ladrillos LEGO.**



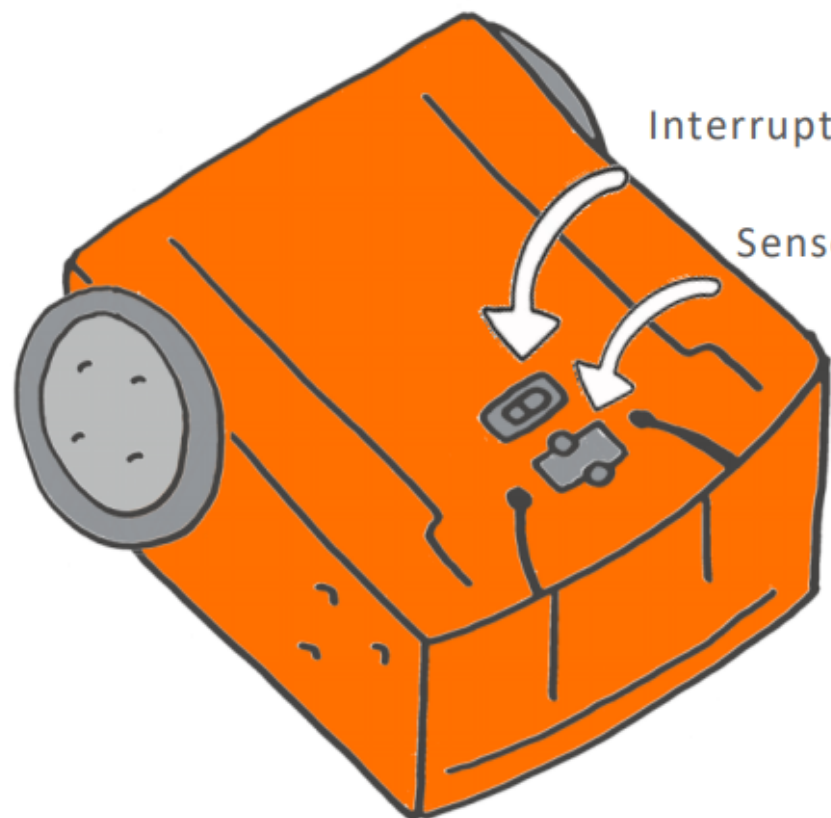




Ésta es la parte superior de Edison

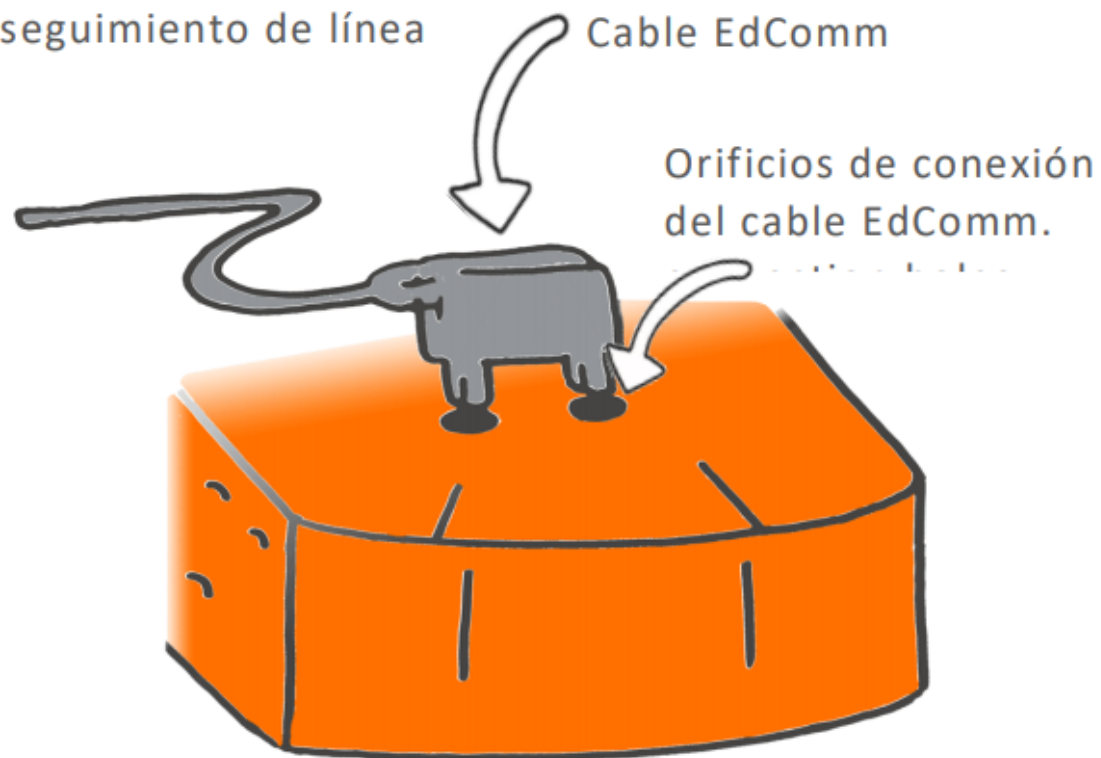


Ésta es la parte inferior de Edison



Interruptor de encendido

Sensor de seguimiento de línea



Cable EdComm

Orificios de conexión  
del cable EdComm.

1

**Códigos de barras  
y control remoto**

edades: 4+ con  
ayuda de un adulto

2

**EdBlocks**  
lenguaje gráfico

edades: 7+

3

**EdScratch**  
Scratch language

edades: 10+

4

**EdPy**  
Python idioma

edades: 13+

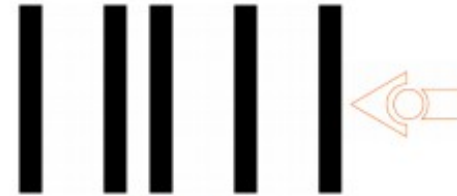


## Barcodes list

Pre-set barcode programs for Edison



Clap controlled driving



Line tracking



Avoid obstacles



Light following (follow a torch/flashlight)



Bounce in borders



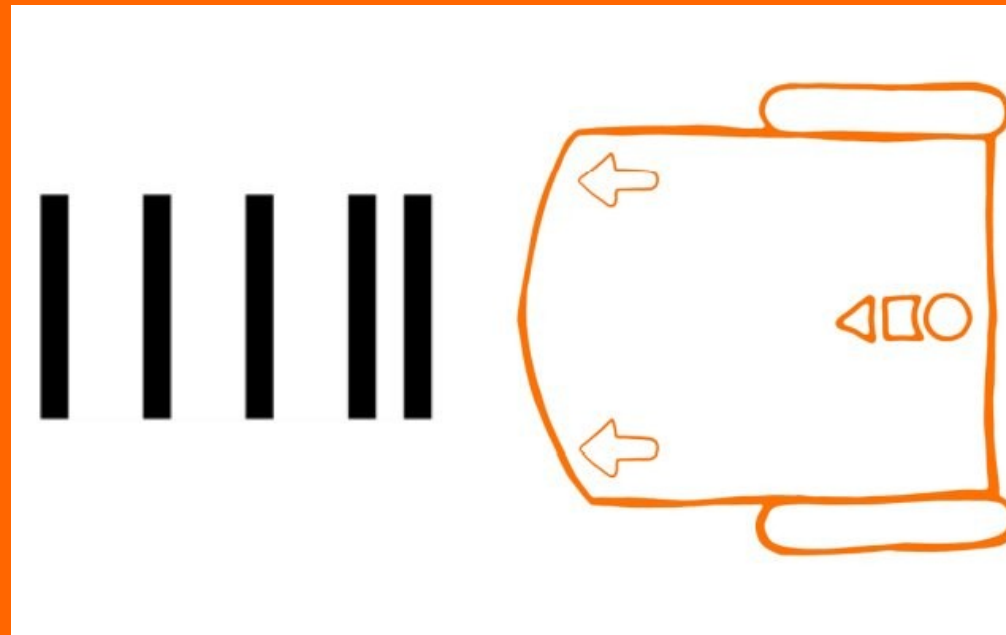
Sumo wrestle

## Lectura del Código de barras

Pon a Edison frente al Código de barras anterior.

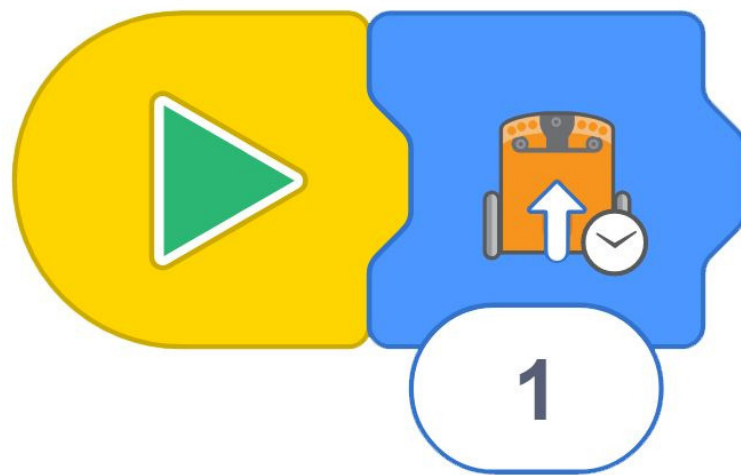
Presione el botón de grabar (botón redondo) tres veces.

Edison se impulsará rápidamente y escaneará el código de barras.



# EdBlocks

7+ years old



[www.edblocksapp.com](http://www.edblocksapp.com)

### Paso 1: Compruebe el ordenador

Asegúrese de que el volumen se ha subido al máximo en el ordenador.

### Paso 2: Abra la aplicación EdBlocks

Vete a [www.edblocksapp.com](http://www.edblocksapp.com)

### Paso 3: Seleccione 'Menú'

Después de abrir la aplicación, mira en la esquina superior izquierda.

Haga clic en el botón Menú.



### Paso 4: Seleccione 'cargar demos'

Desplácese hacia abajo y busque 'cargar demos' en la lista.

Haga clic en cargar demos.



### Paso 5: Seleccione 'siga antorcha/linterna'

Buscar y hacer clic en el programa llamado 'Follow torch/flashlight'.

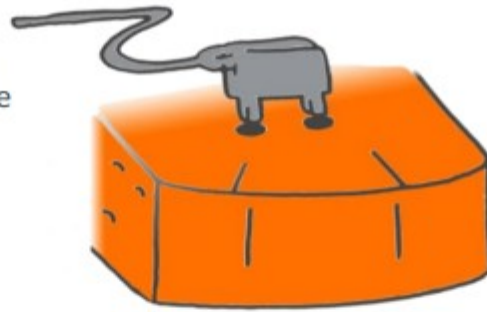
Se abrirá un programa en la pantalla principal.

Se ve así:



### Paso 6: Conecte a Edison en

Conecte Edison al ordenador con el cable EdComm.



### Paso 7: Prepara a Edison

Presione el botón de grabación (botón redondo) en Edison una vez.

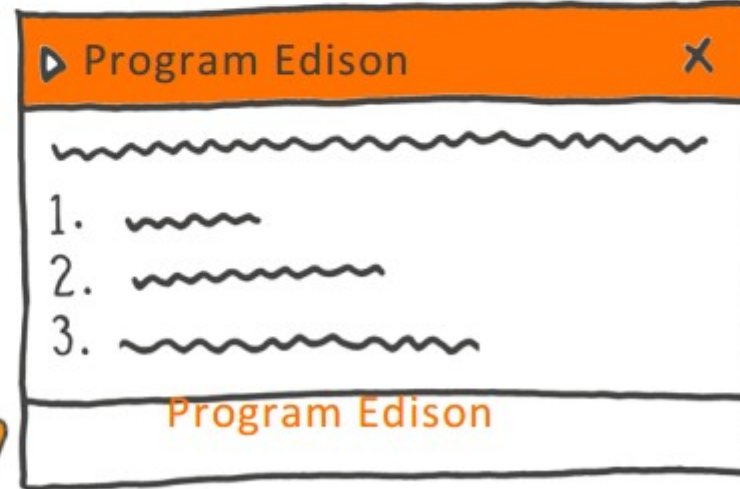


### Paso 8: Programa a Edison

Mira en la esquina superior derecha de la aplicación. ¿ves dónde dice "program Edison"? Haga clic allí.



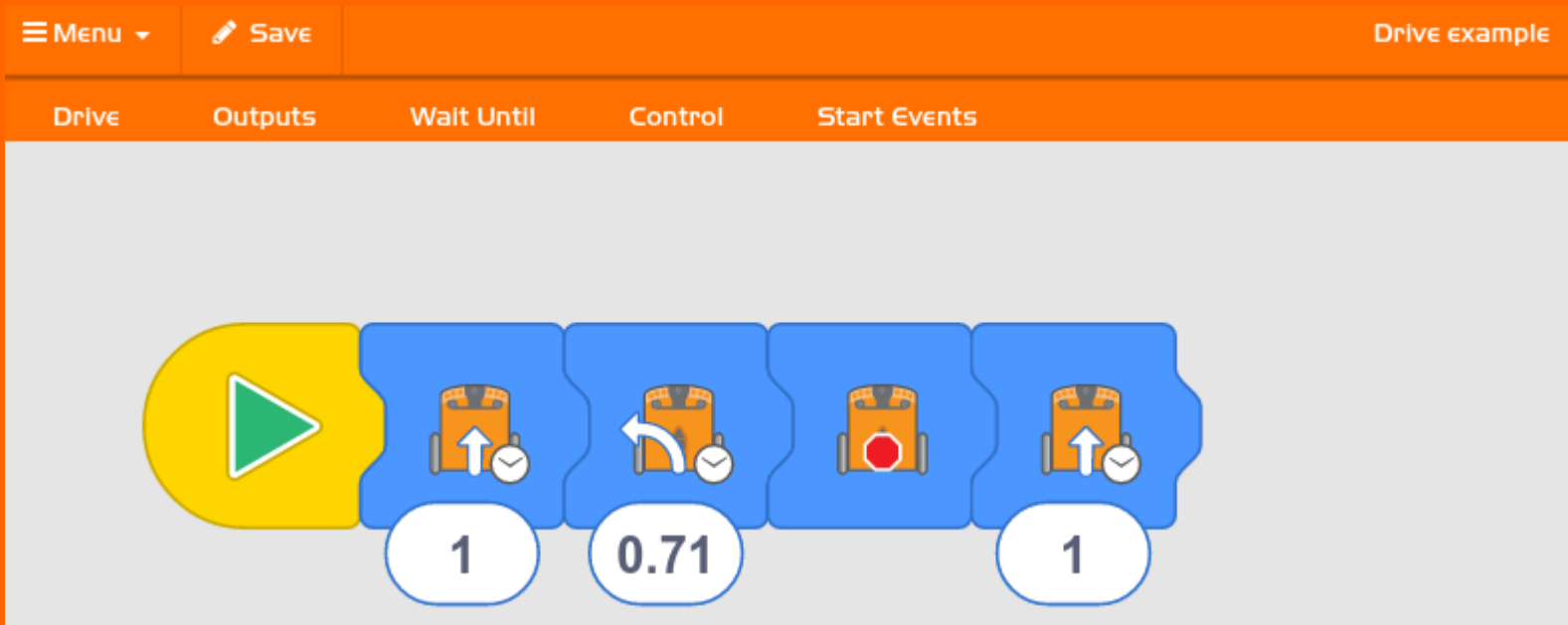
Se abrirá un nuevo cuadro de mensaje emergente.



En la parte inferior de la caja, haga clic en "Program Edison."

Oirá el programa que se está descargando a Edison. Una vez que se haya hecho la descarga, Edison emitirá un pitido. ¡No desenchufes a Edison hasta que oigas el pitido!

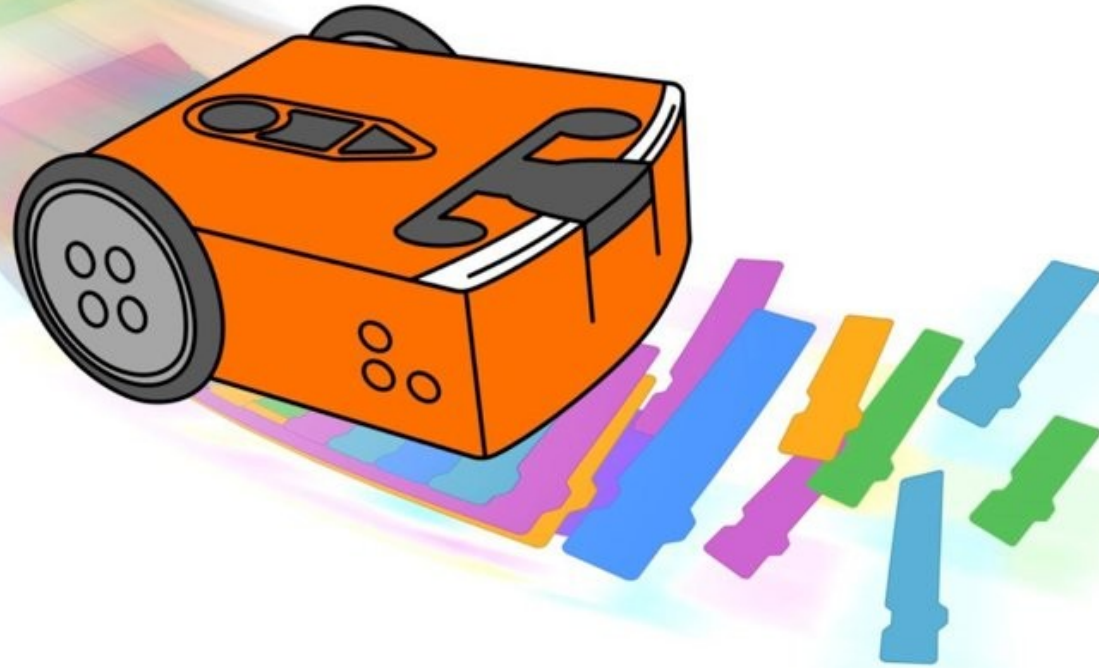
Para ejecutar el programa, desconecte Edison, luego presione el botón inicio (botón triangular).



<https://www.edblocksapp.com/>



# EdScratch



The screenshot shows the EdScratch web application in a Chromium browser. The interface includes a top navigation bar with a menu, a save button, and a program name 'Untitled Program'. On the left, there is a palette of blocks categorized by color: Drive (blue), LEDs (purple), Sound (pink), Data (orange), Events (yellow), Control (orange), Sensing (teal), Operators (green), and Comment (pink). The main workspace contains a script starting with a 'Start' block, followed by a 'repeat' block (3 iterations) containing a 'repeat' block (5 iterations) with 'forwards for 15.5 cm at speed 3' and 'spin left for 90 degrees at speed 3'. This is followed by another 'repeat' block (5 iterations) containing a 'repeat' block (4 iterations) with 'forwards for 10 cm at speed 8' and 'spin right for 120 degrees at speed 8'. A warning message at the bottom states: 'An 'operator' block inside a 'repeat' block may cause Edison to skip the 'repeat' block.'

<https://www.edscratchapp.com/>



```
10
11 #-----Your code below-----
12
13 if remoteValue == 1:
14     Ed.Drive(Ed.FORWARD_LEFT, 2, Ed.DISTANCE_UNLIMITED)
15     Ed.TimeWait(50, Ed.TIME_MILLISECONDS)
16 elif remoteValue == 2:
17     Ed.Drive(Ed.BACKWARD_LEFT, 2, Ed.DISTANCE_UNLIMITED)
18     Ed.TimeWait(50, Ed.TIME_MILLISECONDS)
19 elif remoteValue == 3:
20     Ed.Drive(Ed.RIGHT, 3, Ed.DISTANCE_UNLIMITED)
21     Ed.TimeWait(50, Ed.TIME_MILLISECONDS)
22 elif remoteValue == 4:
23     Ed.Drive(Ed.BACKWARD_RIGHT, 2, Ed.DISTANCE_UNLIMITED)
24     Ed.TimeWait(50, Ed.TIME_MILLISECONDS)
25 else:
26     Ed.Drive(Ed.STOP, 0, Ed.DISTANCE_UNLIMITED)
27
28 while True:
29     Ed.PlayBeep()
30     Ed.LeftLed(Ed.OFF)
31     Ed.RightLed(Ed.ON)
32     Ed.Drive(Ed.SPIN_RIGHT, 2, Ed.DISTANCE_UNLIMITED)
33     Ed.TimeWait(20, Ed.TIME_MILLISECONDS)
34     Ed.PlayBeep()
```



Ed.Py is a Python programming app for the Edison robot, a LEGO compatible robot that anyone can afford. - Chromium

Ed.Py is a Python | x

https://www.edpyapp.com

Menu Check Code Program Edison

Programs	Untitled Program	Documentation
You have no saved programs.	<pre> 1 2 #-----Setup----- 3 4 import Ed 5 6 Ed.EdisonVersion = Ed.V2 7 8 Ed.DistanceUnits = Ed.CM 9 Ed.Tempo = Ed.TEMPO_MEDIUM 10 11 #-----Your code below----- 12 13 </pre>	Search documentation... Ed.List() Ed.LeftLed() Ed.RightLed() Ed.ObstacleDetectionBeam() Ed.LineTrackerLed() Ed.SendIRData() Ed.StartCountDown() Ed.TimeWait() Ed.RegisterEventHandler() Ed.PlayBeep() Ed.PlayMyBeep() Ed.PlayTone()
<b>Recently Opened</b> You haven't opened any programs recently.		
<b>Examples</b> Clap_controlled_driving Avoid_obstacles Follow_torch Line_tracking Bounce_in_borders Sumo_wrestle Test_Program		
	<b>Compiler Output</b> There are no errors in your code.	<b>Line Help</b> No help text for this line.

<https://www.edpyapp.com/>



El kit de expansión EdCreate para el Robot Edison V2.0 es un sistema de construcción que consiste en 115 piezas adicionales incluyendo clavijas, engranajes y bloques de construcción entre otros. Las piezas de EdCreate están diseñadas con anclajes y agujeros que son compatibles con los robots Edison y cualquier otro sistema de bloques compatible con LEGO™.

El kit EdCreate se puede expandir con otros sistemas de construcción para llevar a cabo una gran variedad de retos de ingeniería, diseño y programación.

Además, se puede acoplar a los robots Edison para completar cinco proyectos EdBuild que requieren niveles progresivos de conocimientos de programación, haciendo de ellos una perfecta adición para el currículum de programación robótica Edison





SOFTWARE, DOCUMENTACIÓN, MANUALES, ...

<https://meetedison.com/>